

# Découvrir OpenStreetMap

## Objectifs généraux

- Approfondir sa compréhension d'OpenStreetMap,
- Développer la connaissance de ressources disponibles,
- Pratiquer la contribution, l'extraction et la production de carte basé sur des données OpenStreetMap,

## Présentation

L'organisation de données géographiques, leur exploitation et leur valorisation sont de plus en plus au cœur des systèmes d'informations, que cela soit à des fins de représentations, d'analyses, de communication, d'aides à la décision...

Plusieurs logiciels libres permettent la réalisation de cartes, que cela soit en ligne pour présenter sur un site internet ou pour impression papier.

Le projet OpenStreetMap œuvre au bien commun dans la mesure où toutes ses données sont librement réutilisables pour tous types de projets, y compris commerciaux. Les données d'OpenStreetMap permettent aux utilisateurs (particuliers, organismes publics, entreprises) du monde entier de s'affranchir de solutions commerciales souvent centrées sur des données routières ou marchandes. Loin de se cantonner au réseau routier, OpenStreetMap compte une multitude de données utiles dans des thématiques variées (accessibilité, monuments historiques, transport en commun, commerces, botanique, ...).

Ainsi dans bien des cas, OpenStreetMap constitue la base de données cartographiques la plus complète, la plus détaillée et la plus à jour. Elle se positionne comme une alternative sérieuse et crédible grâce à sa couverture mondiale, en particulier sur des zones jugées peu rentables ou intéressantes par les opérateurs publics ou privés.

## Contenu de la formation

### Contexte

1 heure

- Prendre connaissance de l'histoire d'OpenStreetMap et de son écosystème,
- Identifier des utilisations dans des collectivités, entreprises, ... et les potentialités,
- Apports d'exemples,

### Contribuer à OpenStreetMap

2 heures

- Découvrir l'éditeur en ligne iD,

- Modifier les images aériennes disponibles,
- Utiliser la couche cadastrale comme source de données,
- Faire le lien avec Mapillary,
- Pratiquer la contribution en utilisant iD,
- Voir les autres éditeurs, applications mobiles, ...

## Extraire des données OpenStreetMap

*2 heures*

- Référencer des sites permettant de télécharger des jeux de données OpenStreetMap,
- Construire quelques requêtes overpass,
- Définir les formats des données récupérées,

## Construire des cartes papiers et web

*2 heures*

- Utiliser MapOSMatic pour générer des cartes de villes, communes, en utilisant les données OpenStreetMap,
- Construire des cartes Umap avec des données extraites et les partager sur le web

## Pré-requis

- Savoir utiliser un ordinateur et un navigateur web,

## Références et qualification de l'intervenant

Animateur, médiateur, formateur, contributeur à plusieurs projets libres depuis plus de 15 ans, Vincent Bergeot est maintenant entrepreneur-salarié-associé depuis plus de trois ans de Coop'Alpha. Il s'est spécialisé dans les numériques libres et les pratiques issues des pédagogies actives.

Contributeur OpenStreetMap depuis presque 10 ans, c'est tout naturellement vers ce projet qu'il oriente la majorité de ses interventions. Membre du conseil d'administration OpenStreetMap-France.

Contact : 06 95 04 73 98 / [vincent.bergeot@numetlib.fr](mailto:vincent.bergeot@numetlib.fr)

## Évaluation

L'appréciation des résultats sera effectuée à travers l'expression orale et une grille d'évaluation.

## Matériel

- Une salle suffisamment grande et équipée en tables et chaises pour accueillir les participants,
- Connexion internet,
- Les ordinateurs des participants (des ordinateurs peuvent être fournis si nécessaire),